

## REGOLAMENTO PALA CHE GIRA (gioco gonfiabile)

Sito	Bacino
Squadre	Ogni comune deve iscrivere 3 persone (1 over 40, 1 under 20, e 1 tra i 20 e i 40)
Svolgimento	3 manche: 1 manche con tutti gli over 40, 1 manche con tutti gli under 20 e 1 manche con tutti gli 20 /40
Giocatori	I concorrenti dovranno presentarsi 15 minuti prima dell'inizio della gara
Gioco	I partecipanti dovranno saltare una barra che gira senza essere colpiti. La barra girerà sempre più veloce. Man mano che un concorrente viene colpito viene eliminato. Vince la manche il concorrente che rimane nell'area gioco senza essere colpito.
Regole	<u>È obbligatorio togliere le scarpe</u>
Ripetizione gara	- Se una squadra risulta danneggiata per comportamento antisportivo la gara verrà rifatta escludendo la squadra squalificata
Squalifica	Le squadre squalificate verranno retrocesse ex aequo all'ultimo posto in graduatoria (con l'attribuzione di 1 pt). In caso di squalifica per comportamento antisportivo volontario, alla stessa non verrà attribuito punteggio
Punteggio	Si sommeranno i punti delle tre manche trovando così il punteggio totale, il quale verrà poi ordinato trovando così la classifica finale. Punteggio assegnato: 8 al 1° classificato, 7 al 2° classificato, 6 al 3° classificato, 5 al 4° classificato, 4 al 5° classificato, 3 al 6° classificato, 2 al 7° classificato e 1 al 8° classificato. Il punteggio in eventuale ex aequo verrà assegnato secondo il seguente criterio: ai comuni pari merito verrà assegnato il punteggio più alto, non assegnando il punteggio successivo. Ad esempio se 2 comuni arrivano primi a pari si daranno 8 punti a tutte e due le squadre e 7 punti saranno assegnati al secondo (non verrà assegnato quindi il punteggio 1 all' 8° classificato ma verrà assegnato il punteggio 2)